

■御剣					
コマンド	技名	読み	攻撃判定	ダメージ	備考
①技					
①	双掛	ならびかけ	上→上	10・10	◎◎でキャンセル可能
⇒①	綴	とじ	上	12	⇒①で居合に移行
⇩①	散黄金	ちりこがね	中	12	
⇩①	伏掛	ふしがけ	特下	10	
⇨①	脛旋	すねつむじ	下	30(ホールド:40)	ホールド可能
⇨①.②	旋神楽	つむじかぐら	中GB	30	
⇐①	旋掛	つむじがけ	上	22	⇐①で霞に移行
しゃがみ①	伏掛	ふしがけ	特下	12	
立ち途中①	薙	なぎ	中	26	
ジャンプ①	切株伐	きりかぶぎり	上	↖22、↑26、↗30	
振り向き①	返抜	かえりぬき	上	14	
しゃがみ振り向き①	伏返抜	ふしかえりぬき	特下	14	
②技					
②.②	拝摺	おがみずり	中→中	14・16	◎◎でキャンセル可能
②⇒	拝当	おがみあて	上	24	
②①	踏掛	ふみがけ	中	30	
②①(最速入力)	咎り踏掛	とがりふみがけ	[中→打撃投げ]	30・20	近距離ヒットで打撃投げに移行
⇒②	腕黄金	かいなこがね	中	16	
⇒②.①+②	獅子嚙	ししがみ	中→投げ	16・35	
⇒②.②+②	離し是藤	はなれこれふじ	中→投げ	16・40	
⇩②	天囃子	あまばやし	中	28	
⇩②	燻	いぶし	中	16	
⇨②	峰囃子	みねばやし	中	18	
⇐②	溜り風穴	たまりかざあな	中	24	⇐②でキャンセルして霞に移行
⇩⇨⇒②	差踏岩戸割	さしふみいわとわり	中	38(中溜め:42、最大:55)	ホールド可能
しゃがみ②	土囃子	つちばやし	中	18	
しゃがみ⇩②	節穴	ふしあな	上	30	
しゃがみ⇨②.②	神楽縫	かぐらぬい	中→中	20・38	
しゃがみ⇨②.②	神楽縫(ホールド)	かぐらぬい	中→中GB	20・10	
立ち途中②	摺囃子	すりばやし	中	20	
ジャンプ②	藁束断	わらたばだち	中	↖24、↑28、↗32	
振り向き②	返断	かえりだち	中	16	
しゃがみ振り向き②	伏返断	ふしかえりだち	中	18	
③技					
③	蹴	けり	上	14	◎◎でキャンセル可能
③②	響独楽	ひびきごま	[中→中]	18・36(最速:24・36)	最速入力あり
⇒③	面巻	つらまき	上	18	
⇩③	弾	はじき	中	14	
⇩③.②	稲穂風	いなほおろし	下→中	18・28	
⇨③	裾巻	すそまき	下	12	
⇐③.②	弾割	はじきわり	中→中	24・36	
しゃがみ③	裾巻	すそまき	下	14	
立ち途中③	弾	はじき	中	14	
ジャンプ③	杭刺蹴	くいざしげり	中	↖18、↑22、↗28	

振り向きⓀ	返蹴	かえりげり	上	16	
しゃがみ振り向きⓀ	伏返蹴	ふしかえりげり	下	14	
同時押し技					
(A)+(B)+(K)	悪鬼ヶ据物斬	あっきがすえものぎり	中GB	40	クリティカルフィニッシュ始動技
(A)+(B)	朧神楽	おぼろかぐら	[中→中]	16・20	
(A)+(B)ヒット時(B)(ジャスト)	神楽重	かぐらがさね	[中→中]→中	16・20・40	
Ⓚ+Ⓚ⇨	八卦ノ鎬	はっけのしのぎ	[中→打撃投げ]	20・35	近距離ヒットで打撃投げに移行
Ⓚ+Ⓚ⇨	六道ノ裁	りくどうのさばき	[中→打撃投げ]	20・30	近距離ヒットで打撃投げに移行
↓(A)+(B)	畦縫	あぜぬい	中	20	
しゃがみ⇨(A)+(B)	水面払	みなもばらい	下	30	
↖or↑or↘(A)+(B)	車斬	くるまぎり	中	↖30、↑40、↘50	
(B)+(K)	腑開	ふびらき	上IMP	28	ガードインパクト判定あり(対縦属性上中段、突きと蹴りを除く)
⇨(B)+(K)	霞	かすみ	特殊動作		霞に移行
⇦(B)+(K)	居合	いあい	特殊動作		居合に移行
背向け(B)+(K)	鉄楔	くろがねくさび	中	30	
(A)+(K)	浮キ飛礫	うきつぶて	[中IMP→打撃投げ]	20・20	ガードインパクト判定あり(対横属性上中段、蹴り除く)／近距離ヒットで打撃投げに移行
(K)+(C)	挑発				
8WAY-RUN技					
⇨(A)	踏刈	ふみかり	中	30	
↘or↗(A)	逆旋	さかつむじ	中	26	↘or↗(A)で居合に移行
↓or↑(A)	胴切	どうぎり	中	20	
⇨or↖(A)	脛刈	すねがり	下	23	
⇦(A),(A)	削リ酔象	けずりすいぞう	上→上	10・30	
⇨(B),(B)	燈籠割	とうろうわり	中→[中→中]	26・10・40	
↘or↗(B)	高天神楽	たかまかぐら	中	48	
↓or↑(B)	断鉄	くろがねだち	中	30	
⇨or↖(B),(A),(B)	峰炎	みねほむら	中→上→中	18・16・30	⇨or↖(B),(A)で居合に移行
⇦(B)	断金剛	たちこんごう	中	26	霞に移行
⇨or↘or↗(K)	膝鐘	ひざがね	中	⇨18、↘or↗14	
↓or↑(K)	面巻	つらまき	上	18	
⇨or↖(K)	独穂巻	どくほまき	下	16	居合に移行
⇦(K),(B)	弾割	はじきわり	中→中	20・36	
全方向走り中(A)+(B)	炎吠	ほむらぼえ	中	⇨46、 ↘or↗42、 ⇨or↖38、 ⇦or↓or↑34	全方向走り中Ⓚ+ⓀⓀでキャンセル可能
↓or↑(B)+(K)	打黄金	うちこがね	中	28	
↓or↑(A)+(K)	十干	じっかん	上	32	
十分に走りこんでⓀ	滑り淡雪	すべりあわゆき	下	26	
⇦(B)+(K)	居合	いあい	特殊動作		霞に移行
⇨(B)+(K)	霞	かすみ	特殊動作		居合に移行
投げ技					
(A)+(C)	殺メ時雨	あやめしぐれ	投げ	45	
(B)+(C)	拉ギ奔王	ひしぎほんおう	投げ	55	
左投げ	黄泉ノ路	よみのじ	投げ	65	

右投げ	捌キ速贅	さばきはやにえ	投げ	60	
背後投げ	榊ノ饅	さかきのはなむけ	投げ	70	
崩月からの技					
⇨⇩⇧⇨⇩Ⓞ	崩月	ほうげつ	特殊動作		崩月に移行／⇨⇩⇧⇨⇩Ⓞ⇨⇩⇧⇨⇩Ⓞ⇨⇩⇧⇨⇩Ⓞで崩月に移行
崩月中Ⓞ	崩月切羽返	ほうげつきりはがえし	[中UB→打撃投げ]	30・45	近距離ヒットで打撃投げに移行
居合からの技					
⇨or⇩Ⓞ+Ⓚ	居合	いあい	特殊動作		居合に移行／居合中⇨or⇩or⇧でジャンプ可能／居合中⇨or⇩or⇧で伏せ動作可能
居合中⇨⇨	包足(前進)	つつみあし	特殊動作		構えを維持
居合中⇨⇨	包足(後退)	つつみあし	特殊動作		構えを維持
居合中ⓐ	火筒捻	ほづつひねり	[特中→上]	4・20	居合中ⓐで霞に移行
居合中ⓑ	火縄断	ひなわだち	中	30	
居合中Ⓚ	脛折	すねおり	下	20	居合中Ⓚを構えを維持
居合中ⓐ+ⓑ	払火筒	はらいひづつ	上GB	30	構えを維持
居合中ⓐ+ⓑ(短くor最大)	割大筒	わりおおづつ	中UB	60(ホールド最大:70)	構えを維持
居合中ⓐ+ⓑ(長く)	崩シ怒雷	くずしだらい	[下UB→下UB]	40・50	
居合中ⓑ+Ⓚ	霞	かすみ	特殊動作		霞に移行
居合中ⓐ+ⓑ+Ⓚ	火筒返	ほづつがえし	特殊動作IMP		ガードインパクト判定あり(対中段)／インパクト成功時、追加攻撃に移行(攻撃判定: [中→中→中]、ダメージ:10・10・40)
霞からの技					
⇨or⇩Ⓞ+Ⓚ	霞	かすみ	特殊動作		霞中⇨or⇩or⇧でジャンプ可能／霞中⇨or⇩or⇧で伏せ動作可能
霞中⇨⇨	霞足(前進)	かすみあし	特殊動作		構えを維持
霞中⇨⇨	霞足(後退)	かすみあし	特殊動作		構えを維持
霞中ⓐ	一干	いっかん	上	28	
霞中ⓑⓄⓄ	風縫	かざぬい	上→上→上	8・8・8	1段目で止めた場合、構えを維持／霞中ⓑⓄⓄで構えを解除／霞中ⓑⓄⓄで居合に移行
霞中ⓑⓀⓄ	風追突	かざおいづき	上→下→上	8・16・28	
霞中ⓑ⇨Ⓞ	風巻	かざまき	上→中	8・20・35	構えを維持／霞中ⓑ⇨ⓄⓄⓄで構えを解除／2段目近距離ヒットで打撃投げに移行
霞中ⓑ⇨Ⓞ→	風掴	かざつかみ	上→中	8・20・20	構えを維持／2段目近距離ヒットで打撃投げに移行
霞中⇨ⓑⓄ	天神楽	あまかぐら	中→中	20・30(ディレイ:20)	ディレイ可能／霞中⇨ⓑⓄで居合に移行
霞中⇨Ⓞ	八卦ノ鎧	はっけのしのぎ	[中→打撃投げ]	30・35	構えを維持／霞中⇨ⓄⓄⓄで構えを解除／近距離ヒットで打撃投げに移行
霞中⇨Ⓞ⇨	六道ノ裁	りくどうのさばき	[中→打撃投げ]	30・20	構えを維持／近距離ヒットで打撃投げに移行
霞中⇨ⓄⓄ	風八卦	かざはっけ	中	30	
霞中ⓀⓄ	鮒突	ふなつき	下→上	16・28	
霞中ⓐ+ⓑ	霞炎	かすみほむら	中	40	
霞中ⓑ+Ⓚ	居合	いあい	特殊動作		居合に移行
霞中ⓐ+Ⓞ	獅子噛	ししがみ	投げ	45	
霞中ⓑ+Ⓞ	離シ是藤	はなれこれふじ	投げ	50	