

■ナイトメア

コマンド	技名	攻撃判定	ダメージ	備考
④技				
④.④.④	スラッシュクロス	上→上・中	16・16・30	④④でキャンセル可能／④でデキスター・ホールドに移行／3段目ディレイ可
④.↓④.④	ダブルグラウンダー	上・下→下	16・18・28	
④④	ホーンテッドヒルト	上	22	④④でデキスター・ホールドに移行
④④④	クイックハームフルスラッシャー	上GB	40(最速:45)	最速入力あり
⇒④	クイックバックスピンスラッシュ	上	28	
↘④.④	カーシングクラッシャー	中→中	20・28	
↘④.↓④	カーシンググラウンダー	中→下	20・26	↘④.↓④.⇒でグリムストライドに移行
↓④	スライサージェイド	下	18	
↘④	シャドウスライサー	下	32	
↘④	シャドウスライサー(ホールド)	下GB	52	中溜め可能(攻撃判定:下、ダメージ:42) ／↘④.⇒でグリムストライドに移行
↘④④	ジェイドクラッシャー	[上→打撃投げ]	28・32	ヒットで打撃投げに移行
←④	ハームフルスラッシャー	上GB	40	
しゃがみ④	レッグスラッシュ	下	14	
立ち途中④.④	カリュブディスレイジ	中→中	20・30	立ち途中④.④⇒でキャンセルしてグリムストライドに移行
ジャンプ④	フェイタルスピンスラッシュ	上	↘28、↑30、↗32	
振り向き④	ターニングヘッドスラッシュ	上	20	
しゃがみ振り向き④	ターニングレッグスラッシュ	特下	16	
⑤技				
⑤.⑤.⑤	マリシャスブレイカー	中→中→中	16・10・30	⑤⑤でキャンセル可能
⑤④	ランカーズラッシュ	上	32	⑤④.⇒でグリムストライドに移行
⇒⑤.⑤(ジャスト)	クイックアヴェンジャー	中→中	24・24	⇒⑤近距離ヒットorガード時のみ、2段目に派生可能
テラーチャージ時⇒⑤.⑤(ジャスト)	クイックアヴェンジャー(追加攻撃)	中→中GB	24・34	テラーチャージ時⇒⑤近距離ヒットorガード時のみ、2段目に派生可能
↘⑤	ジオスプリッター	中	35(遠距離:20)	↘⑤でデキスター・ホールドに移行
テラーチャージ時↘⑤	ジオスプリッター	中GB	45(遠距離:30)	テラーチャージ時↘⑤でデキスター・ホールドに移行
↓⑤	シャドウバスター	中	18	
↘⑤	サイドシャッター	中	30	↘⑤でデキスター・ホールドに移行
←⑤	ナイトカイゼル	中GB	42	
しゃがみ⑤	スプリットバスター	中	20	
しゃがみ↘⑤	デスホーン	[中→打撃投げ]	30・30(背面:50)	近距離ヒットで打撃投げに移行
立ち途中⑤	デスバイト	中	18(テラーチャージ:23)	立ち途中⑤でデキスター・ホールドに移行
ジャンプ⑤	フェイタルバスター	中	↘30、↑32、↗34	
振り向き⑤	ターニングソードバスター	中	20	
しゃがみ振り向き⑤	ターニングシャドウバスター	中	22	
⑥技				
⑥	ダークハイキック	上	14	⑥⑥でキャンセル可能
⇒⑥	ジェイドクラッカー	上	20	

↘(K)	ダークミドルキック	中	16(ホールド:34)	ホールド可能
↓(K)	ストンピング	下	20	
↓(K)	ストンピング(ホールド)	下UB	30	
↘(K)	ダークローキック	下	12	
←(K)・(K)	デスプレスクラッカー	中→上	18(ホールド:24、テラーチャージ:22)・28(1段目ホールド:25)	1段目ホールド可能/ディレイ可能
←(K)・(B)・(B)(ジャスト)	デスプレスアヴェンジャー(追加攻撃)	中→中→中	24・20・24	←(K)・(B)が近距離ヒットorガード時のみ、3段目に派生可能
テラーチャージ時←(K)・(B)・(B)(ジャスト)	デスプレスアヴェンジャー(追加攻撃)	中→中→中GB	24・20・34	テラーチャージ時←(K)・(B)が近距離ヒットorガード時のみ、3段目に派生可能
しゃがみ(K)	ダークローキック	下	14	
立ち途中(K)	ダークネスニー	中	24	
ジャンプ(K)	フェイタルブレイブキック	中	↖18、↑20、↗22	
振り向き(K)	ターニングダークハイキック	上	18	
しゃがみ振り向き(K)	ターニングダークローキック	下	16	
同時押し技				
(A)+(B)+(K)	イヴィルスパーム	中GB	40	クリティカルフィニッシュ始動技
(A)+(B)	ソウルバーン	中	35	ダメージ20未満の上中段攻撃を食らうとテラーバーンに移行/テラーチャージが発動
ソウルバーン中に被攻撃	テラーバーン(自動反撃)	中IMP	45(テラーチャージ:55)	ガードインパクト判定あり(対上中下段)/テラーチャージが発動
↘(A)+(B)	ダークソウルインパクト	下	34	
↓(A)+(B)	ソウルスマッシャー	[中→打撃投げ]	15・25	ダウン中の相手にヒットで打撃投げに移行し、さらにテラーチャージが発動
←(A)+(B)	アストロディバイダー	中UB	75	←(A)+(B)でキャンセル可能
背向け(A)+(B)	ソウルバーン	中	50	テラーチャージが発動
立ちorしゃがみ(B)+(K)	デキスター・ホールド	特殊動作		デキスター・ホールドに移行
↓(B)+(K)	ブラッディジェイドインパクト	中GB	42	
背向け(B)+(K)	ダークバイト	[上→打撃投げ]	15・28	ヒットで打撃投げに移行
(A)+(K)	ダークバイト	[上→打撃投げ]	15・28	ヒットで打撃投げに移行
(K)+(B)	挑発			
8WAY-RUN中の技				
⇒or↘or↗(A)	ライドスラッシャー	上	34(テラーチャージ:42)	
↓or↑(A)・(B)	スピンスラッシュクロス	上→中	18・26	
←or↙or↖(A)	バックアーメットクラッシャー	上	36	
⇒(B)	ブラッドヴォルテクス	中	38	
テラーチャージ時⇒(B)	ブラッドヴォルテクス	中GB	46	
↘or↗(B)	イーサースプリッター	中	32(遠距離:22)	↘or↗(B)⇒でグリムストライドに移行
↓or↑(B)	ルークスプリッター	中	45(遠距離:35)	
↙or↖(B)	ダークネスインパクト	下	24	
←(B)・(B)	ランパートブレイカー	中→中	26・40 (テラーチャージ:36・40)	←(B)・(B)でデキスター・ホールドに移行
⇒or↘or↗(K)	ショルダーチャージ	中	⇒22、↘or↗24	⇒or↘or↗(K)⇒でグリムストライドに移行
↓or↑(K)	ジェイドマッシャー	中	32	↓or↑(K)⇒でグリムストライドに移行
↙or↖(K)	ダークサイドキック	中	24	

←Ⓚ	ドロップキック	上GB	46	ダウン状態に移行
⇒Ⓐ+Ⓚ	フライングエッジ	中	48	
⇒Ⓑ+Ⓚ	ファームメントディバイド	[中→中→中]	10・10・35	
十分に走りこんでⓀ	スライディング	下	30	
投げ技				
Ⓐ+Ⓚ	ネクロフィースト	投げ	52	
Ⓑ+Ⓚ	ライフアブゾーバー	投げ	50	
左投げ	ドゥームズオファリング	投げ	57	
右投げ	アンホーリーテラー	投げ	62	
背後投げ	ウィッチハント	投げ	72	
しゃがみⒶ+Ⓚ	アップトス	[下→打撃投げ]	0・30	ヒットで打撃投げに移行
しゃがみⒷ+Ⓚ	オーバートス	[下→打撃投げ]	0・30	ヒットで打撃投げに移行
グリムストライドからの技				
↓⇄⇄	グリムストライド	特殊動作		グリムストライドに移行
グリムストライド中Ⓐ	グリムファンク	上IMP	16(テラーチャージ:20)	ガードインパクト判定あり(対縦属性上中段)
グリムストライド中Ⓑ	グリムスプリッター	中	36(テラーチャージ:46)	グリムストライド中Ⓑでデキスター・ホールドに移行/グリムストライド中Ⓑ⇄でグリムストライドに移行
グリムストライド中Ⓚ・Ⓚ	グリムリフターキック	中→上	10・16	
グリムストライド中Ⓐ+Ⓑ	ソウルバーン	中	48	ダメージ15未満の上中段攻撃を食らうとテラーバーンに移行/テラーチャージが発動
ソウルバーン中に被攻撃	テラーバーン(自動反撃)	中IMP	45(テラーチャージ:55)	ガードインパクト判定あり/テラーチャージが発動
デキスター・ホールドからの技				
立ちorしゃがみⒷ+Ⓚ	デキスター・ホールド	特殊動作		Ⓚで構え解除
デキスター・ホールド中Ⓐ	ソウルバイター	中	20	デキスター・ホールド中Ⓐで構えを維持
デキスター・ホールド中Ⓑ	ファントムインパクト	下	32	
デキスター・ホールド中Ⓚ・Ⓐ	パーピュアスラップ	上	42(最速:52)	最速入力あり
テラーチャージ時デキスター・ホールド中Ⓚ・Ⓐ	パーピュアスラップ	上GB	46(最速:56)	最速入力あり
デキスター・ホールド中Ⓚ	ファントムトゥーキック	上	16	
デキスター・ホールド中Ⓐ+Ⓑ	ファントムスプリッター	中	26	
テラーチャージ時デキスター・ホールド中Ⓚ・Ⓐ	ファントムスプリッター	中GB	32	
デキスター・ホールド中↓⇄⇄	グリムストライド	特殊動作		グリムストライドに移行