

■ジークフリート				
コマンド	技名	攻撃判定	ダメージ	備考
①技				
①.①.②	スラッシュインパクト	上→上・下	16・14・34	②③でキャンセル可能／①でデキスター・ホールドに移行／①.①.②でベース・ホールドに移行
②③①	クイックバックスピンスラッシュ	上	28(最速:38)	最速入力あり／②③①でデキスター・ホールドに移行
⇒①	クイックスピンスラッシュ	上	24	⇒①でデキスター・ホールドに移行
⇐①	アーメットクラッシャー	中	28	
↓①	レッグスラッシュ	下	14	
⇨①.①	ツヴァイグラウンダー	下→下	16・26	
⇩①	ピースイングヒルト	上	22	⇩①でシニスター・ホールドに移行
しゃがみ①	レッグスラッシュ	下	16	
立ち途中①.①	メイルシュートローム	中→下	20・30	立ち途中①でデキスター・ホールドに移行／立ち途中①.①↓でキャンセル可能
ジャンプ①	フェイタルスピンスラッシュ	上	↖28、↑30、↗32	
振り向き①	ターニングヘッドスラッシュ	上	20	
しゃがみ振り向き①	ターニングレッグスラッシュ	特下	18	
②技				
②.②.②	アーマーブレーカー	中→中・特中	16・14・24	②③でキャンセル可能／②.②.②でチーフ・ホールドに移行
②.↓①	バスターグラウンダー	中・下	16・30	②.↓②⇐でキャンセルしてチーフ・ホールドに移行
②.↓①	バスターグラウンダー(ホールド)	中・下GB	16・40	中溜め可能(攻撃判定:中・下、ダメージ:35)
②⇒	ガントレットバスター	中	20	
②⇐	ランパートバスター	中	42(最速:48)	最速入力あり
⇒②	ピースイングストライク	中	35(遠距離:40)	
⇐②	スカイスプリッター	中	30(遠距離:22)	⇐②でチーフ・ホールドに移行
↓②	シャドウバスター	中	18	↓②でベース・ホールドに移行
⇨②	スラストスロー	[中→打撃投げ]	28・35(背面:45)	近距離ヒットで打撃投げに移行
⇩②.②.②	トリプルヘッドバッド	中→中→中	12・16・30	
↓⇐⇒②	アースディバインド	中UB	75	↓⇐⇒②③でキャンセル可能
しゃがみ②	スプリットバスター	中	20	しゃがみ②でベース・ホールドに移行
立ち途中②	ライジングヒルト	中	20	立ち途中②でチーフ・ホールドに移行
ジャンプ②	フェイタルバスター	中	↖30、↑32、↗34	
振り向き②.②	ターニングソードステインガー	中→下	20・24	
しゃがみ振り向き②	ターニングシャドウバスター	中	22	
③技				
③	ダークハイキック	上	14	③③でキャンセル可能
⇒③	ダークトゥキック	上	22	
⇐③.③.③	アクセルヘッドアッパー	中・下→中	16・14・20	
↓③ヒット時③.③.③.③	ストンピング	下→下・下・下・下	12・10・4・4・12	
⇨③	ダークローキック	下	12	
⇩③	ダークサイドキック	中	20	
しゃがみ③	ダークローキック	下	14	

立ち途中Ⓚ	ライジングキック	中→中	12・14	
ジャンプⓀ	フェイタルブレイブキック	中	↶18、↑20、↷22	
振り向きⓀ	ターニングダークハイキック	上	18	
しゃがみ振り向きⓀ	ターニングダークローキック	下	16	
同時押し技				
(A)+(B)+(K)	コンヴェクションキャリバーン	中GB	30	クリティカルフィニッシュ始動技
(A)+(B)	ブレイズウィンド	[中→中→中]	15・15・20	デキスター・ホールドに移行
(A)+(B),(A)	ブレイズシュトローム	[中→中]・下	15・15・20	
↓(A)+(B)	ダークソウルインパクト	下	34	↓(A)+(B)でベース・ホールドに移行
(B)+(K)	ベース・ホールド	特殊動作IMP		ガードインパクト判定あり(対横属性、蹴りを除く)
⇒(B)+(K)	シニスター・ホールド	特殊動作		シニスター・ホールドに移行
↓or↑(B)+(K)	チーフ・ホールド	特殊動作		チーフ・ホールドに移行
⇐(B)+(K)	デキスター・ホールド	特殊動作		デキスター・ホールドに移行
背向け(B)+(K)	チーフ・ホールド	特殊動作IMP		ガードインパクト判定あり(対横属性、蹴りを除く)
(A)+(K),(A),(A),(B)	スピニングプログレスクロス	上→上・上・中	18・15・14・22	(A)+(K),(A)でチーフ・ホールドに移行／(A)+(K),(A)でデキスター・ホールドに移行
(A)+(K),(A),↓(A),(A)	スピニンググラウンダー	上→上・下→下	18・15・20・34	
(A)+(K),(A),↓(A),(A)	スピニングファントム	上・下→下	18・18・25	
(A)+(K),(K)	スピンキックラッシュ	上→中	18・22	ディレイ可能
(K)+(G)	挑発			
8WAY-RUN技				
⇒or↘or↗(A)	アサルトスラップ	上	⇒30、↘or↗28	
↓or↑(A)	バックアーメットクラッシャー	中	36	
⇐or↙or↖(A)	バックスピンスラッシュ	上	20	⇐or↙or↖(A)でシニスター・ホールドに移行
⇒(B)	ルークスプリッター	中	42(遠距離:32)	
↘or↗(B)	スカイスプリッター	中	32(遠距離:24)	↘or↗(B)でチーフ・ホールドに移行
↓or↑(B)	ファランクスバスター	中	27	↓(B)でデキスター・ホールドに移行／↑(B)でシニスター・ホールドに移行
↙or↖(B)	イリュージョンエッジ	中	18	↙or↖(B)でチーフ・ホールドに移行
⇐(B),(B)	フェイタルドライブ	中→中	32・30	⇐(B)でキャンセルしてチーフ・ホールドに移行／⇐(B)でベース・ホールドに移行／⇐(B),(B)でチーフ・ホールドに移行
⇒or↘or↗(K),(A)	ショルダーチャージクラッシュ	中→上	18・25	
↓or↑(K),(A),(A),(B)	スピニングプログレスクロス	上→上・上・中	18・15・14・22	↓or↑(K),(A)でチーフ・ホールドに移行／↓or↑(K),(A),(A)でデキスター・ホールドに移行
↓or↑(K),(A),↓(A),(A)	スピニンググラウンダー	上→上・下→下	18・15・20・34	
↓or↑(K),(A),↓(A),(A)	スピニングファントム	上・下→下	18・18・25	
↓or↑(K),(K)	スピンキックラッシュ	上→中	18・22	ディレイ可能
↓or↑(A),(A),(B)	プログレスクロス	上→上・中	14・14・22	↓or↑(A)でチーフ・ホールドに移行／↓or↑(A),(A)でデキスター・ホールドに移行
↙or↖(K)	フェイタルブレイブキック	上	23	
⇐(K)	ドロップキック	上	43	ダウン状態に移行
⇒(A)+(B)	フライングエッジ	中	52	
十分に走りこんでⓀ	スライディング	下	26	
投げ技				

Ⓐ+Ⓞ	ヒルトインパクト	投げ	50	
Ⓞ+Ⓞ	ナイトメアスラッシャー	投げ	55	
左投げ	カラムティフォー	投げ	62	
右投げ	アンホーリーテラー	投げ	57	
背後投げ	ウィッチハント	投げ	72	
しゃがみⒶ+Ⓞ	アップトス	[下→打撃投げ]	0・30	ヒットで打撃投げに移行
しゃがみⓄ+Ⓞ	オーバートス	[下→打撃投げ]	0・30	ヒットで打撃投げに移行
ベース・ホールドからの技				
Ⓞ+Ⓚ(各種構えからも)	ベース・ホールド	特殊動作IMP		ガードインパクト判定あり(対横属性、蹴りを除く)／Ⓞで構え解除
ベース・ホールド中Ⓐ	リボンスラッシャー	上	34	
ベース・ホールド中Ⓞ	リボーンカイゼル	中	38	
ベース・ホールド中Ⓚ	リボーンバッシュャー	中	36	
ベース・ホールド中Ⓚ	リボーンバッシュャー(ホールド)	[中→中→中]	25・22・22	
ベース・ホールド中Ⓐ+Ⓞ	ランディングスラッシャー	下	48	ベース・ホールド中Ⓞ+ⓄⓄでキャンセルしてシニスター・ホールドに移行
シニスター・ホールドからの技				
⇨or⇩Ⓞ+Ⓚ(各種構えからも)	シニスター・ホールド	特殊動作		Ⓞで構え解除
シニスター・ホールド中Ⓐ	ガイストスラッシャー	上		シニスター・ホールド中Ⓐでベース・ホールドに移行
シニスター・ホールド中Ⓞ	ガイストストローク	中		
シニスター・ホールド中Ⓚ	ガイストスピニングローキック	下		シニスター・ホールド中Ⓚでシニスター・ホールドに移行
シニスター・ホールド中Ⓐ+Ⓞ	フィンドシャッター	中	48(遠距離:38)	
シニスター・ホールド中⇨Ⓞ+Ⓚ	シニスター・ホールド	特殊動作		前進して構えを維持
チーフ・ホールドからの技				
⇩or⇧or⇩or⇧Ⓞ+Ⓚ(各種構えからも)	チーフ・ホールド	特殊動作		Ⓞで構え解除
チーフ・ホールド中Ⓐ	テラーサーキュラー	[上→中]	25・20(遠距離:20・15)	チーフ・ホールド中Ⓐでデキスター・ホールドに移行
チーフ・ホールド中Ⓞ	テラーストーンパー	中	40(遠距離:30)	
チーフ・ホールド中Ⓞ	テラーストーンパー(ホールド)	中GB	60(遠距離:50)	中溜め可能[攻撃判定:中、ダメージ:50(遠距離:40)]
チーフ・ホールド中Ⓚ.Ⓚ	ニーキックラッシュ	中→上	14・14	チーフ・ホールド中Ⓚで構えを維持
チーフ・ホールド中ⓄⓄ	ニーキックストーンパー	[中→中]	14・16	チーフ・ホールド中ⓄⓄでベース・ホールドへ移行
チーフ・ホールド中Ⓐ+Ⓞ	テラーラップ	上	44	
チーフ・ホールド中⇩or⇧Ⓞ+Ⓚ	チーフ・ホールド	特殊動作		
デキスター・ホールドからの技				
⇨or⇩Ⓞ+Ⓚ(各種構えからも)	デキスター・ホールド	特殊動作		Ⓞで構え解除
デキスター・ホールド中Ⓐ.Ⓐ	ファントムグラウンダー	下→下	21・36	デキスター・ホールド中Ⓐでシニスター・ホールドに移行
デキスター・ホールド中Ⓞ	サイドシャッター	中IMP	42(遠距離:36)	ガードインパクト判定あり(対横属性上段)／デキスター・ホールド中Ⓞでベース・ホールドに移行
デキスター・ホールド中Ⓚ	ファントムハイキック	上	14	
デキスター・ホールド中Ⓐ+Ⓞ	シャドウラッシュ	下	40	